

製作1個自動灌溉系統(簡易版)

透過soil moisture sensor得到泥土的濕度後,便能運用這個數據判斷泥土是否太乾枯,需不需要灌溉.

當太乾枯的時候,便發出提示. 灌溉後,泥土變回濕潤時提示便會關閉.

需要的物料 :

- micro:bit x 1
- I/O board x 1
- soil moisture sensor x 1
- 12" M/M Jumper Wires x 3

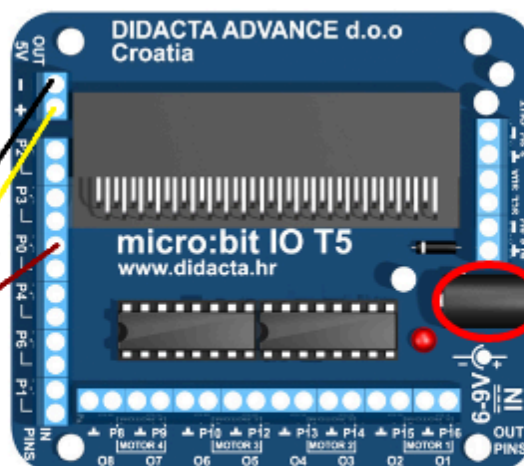
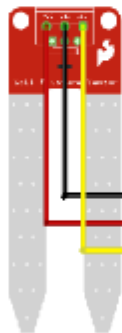
💡 soil moisture sensor 在 I/O board的接駁方法 :

SIG --> P0 (用作讀取數據)

GND --> 5V (-)

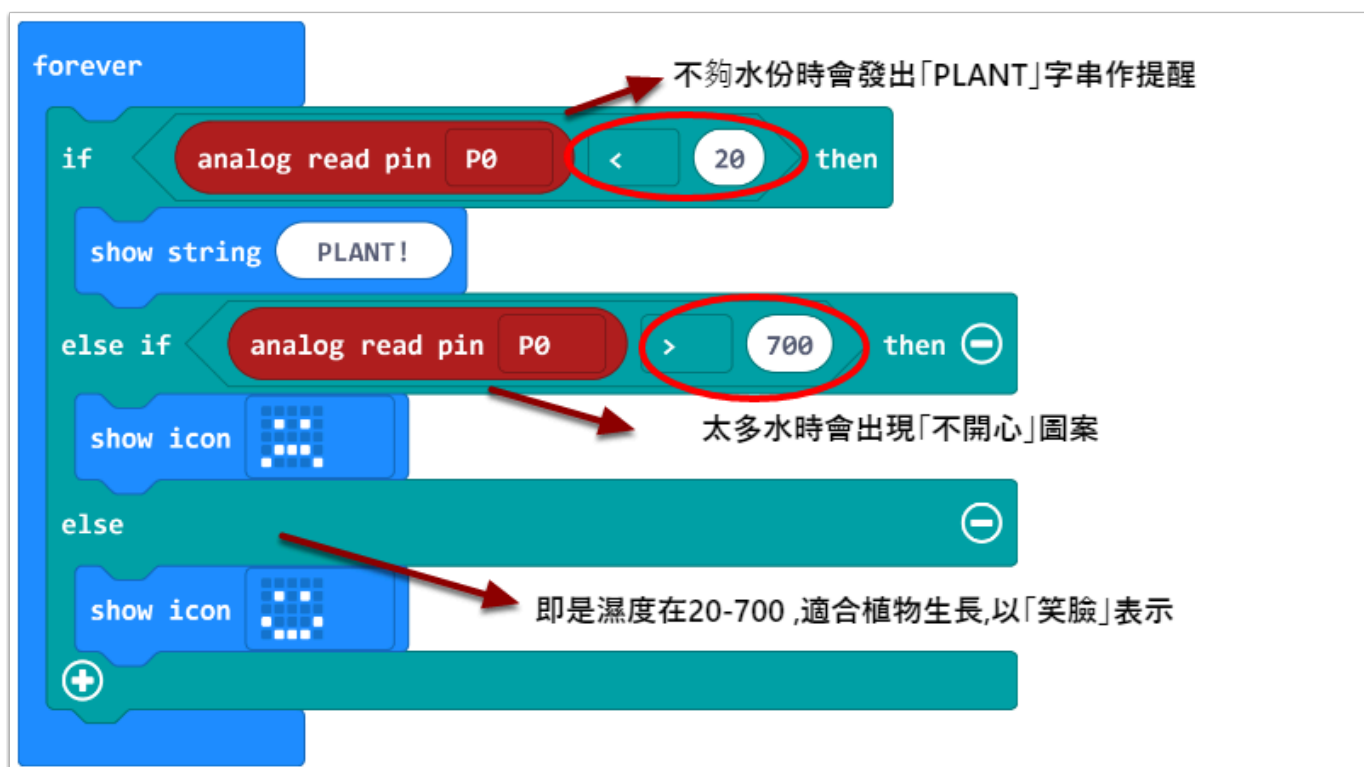
VCC --> 5V(+)

SIG 連至 P0
GND 連至 5V的 -
VCC 連至 5V 的 +



請直接插入電源線至
供電位並用9V電供電

Coding 概覽：



analog的數值會需要自行微調,建議由老師/學生自行測試.

可透過「show number analog read pin P0」來自行判斷什麼是濕.

